

キャラクター名
アシュリー・ノーリッジ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女（男装）	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	神器を見たことがある		
経験点	1110		恥ずかしい癖を持っている 絶対に知られたくない秘密がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			16	2
敏捷度	2	1		9	1
筋力	7	1		16	2
生命力	5	6		19	3
知力	6	3		22 + 2	4
精神力	5	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/クス	5		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 15 /合計 15	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
カード：Bx10	○□□○□□
カード：Ax2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□

筆記用具	所持金	1690	預金・借金	G
○□□○□□				G
○□□○□□				G
○□□○□□				G
○□□○□□				G
○□□○□□				G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ディテクティブ：5 ノーブル：2 ウッドクラフトマン：3 とある魔法王に仕えていたハイマンの家系。 その魔法王の生み出した神器を、魔法王が回収するまで保持しろ、という命令を受けていた。 が、魔法王が途中で死去し、ご先祖は途方に暮れる。 仕方ないので一族はずっとその神器を守っている。 アシュリーはその神器の代327代目の守り手である。 本来は守り手は男性しかなることが許されなかったのだが、一族は衰退し、モウアスタリスの家しか残っていなかった。 そこで唯一の子供であるアスタリスクを女性として育てることにしたのである。 男装癖（消して趣味ではない）は絶対に知られたくない。ばれたら相手をコロコロするか、責任とってもらわないと…。 また、恥ずかしい癖はもう一つある。 それが神器の中の「」との会話である。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚