キャラクター名: 一条　咲姫

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	46 %
出自	名家の生まれ	経験	力の暴走	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	3	1	9	15
感覚	1	0	0		5	6
精神	4	0	0		5	9
社会	2	0	0		5	7

HP	59
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	15r+9	8	16		＋肉体ﾀﾞﾒｰｼﾞ　浸蝕+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス【装着者】	P	N		
Dロイス【実験体】	P	N		
幼馴染:水無月露	P　友情	N　隔意		
血麗姫【ブラッディプリンセス】	P　執着	N 敵愾心		
母親	P　遺志	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	20	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR＜ハヌマーン＞	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	―	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	―	
効果：	C値-Lv							
鉄風乱舞	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	―	―	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋肉体							
マシラの如く	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃力+Lv*10　一回のみ							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	―	対決	―	
効果：	全力移動後に白兵攻撃を行う。							
電光石火	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	―	―	対決	―	
効果：	肉体と感覚の判定ダイスLv+1　1D10のﾀﾞﾒｰｼﾞ							
居合	4	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	―	
効果：	達成値+Lv*2　1R1回							
RF＜ハヌマーン＞	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	―	自身	対決	―	
効果：	C値-Lv							
切り払い	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決	―	
効果：	白兵でドッジ可能							
軽功	★							
効果：								
完全演技	★							
効果：								
変貌の果て	★							
効果：								
無音の空間	★							
効果：								
効果：								