キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	14		36 + 2	6
		敏捷度	5	27		48 + 2	8
体	6	筋力	9	3		18	3
		生命力	6	12		24	4
心	5	知力	9	34		48	8
		精神力	10	10		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
プリースト/ニールダ	2		
フェアリーテイマー	9		
スカウト	12		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	19	21	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		21	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 19	12	17	0										
イグニダイト製煉獄（OM＋３） 属性を宣言することでその属性の魔法の武器として扱うことができます。	1H	8	2	2d+ 21	10	18	18										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
５点魔晶石x20	○□□○□□
３点魔晶石x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 21	9

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	10			
妖精魔法	9	17			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	足さばき	IB29 p
投げ攻撃	225 p	魔法誘導	IB32 p
カウンター	2120 p	両手利き	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
バトルマスター	3143 p	マルチアクション	IB39 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	
耳	ウサギのピアス	
顔	狩人の目	
首	ラミアの首飾り	
背中	姿隠しのマント	
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	真・チキンベルト（補助で行使可能）
足	サイレントシューズ	
その他	聖印（ニールダ）	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	華美なる宝石飾り	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
チックチック	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
ミラージュデイズ	

名誉アイテム	点数