

キャラクター名
由良

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
うとうと	基礎71番
勉強	基礎76番
花壇	基礎83番 「生きた証」にて
土の匂い	基礎40番 「生きた証」にて

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	2	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
二ノチカ	嫌悪	3 ①②③④⑤	「生きた証」 同卓メンバー
ホノカ	対抗	2 ①②③④⑤	「生きた証」 同卓メンバー
カフェル	対抗	2 ①②③④⑤	「生きた証」 同卓メンバー
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において出目+1してよい
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし (※はらわたは投げ捨てるもの)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし (※はらわたは投げ捨てるもの)
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1