

キャラクター名  
ケイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	4	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1350		血縁者と死別したことがある 妖精と友達だった		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	5		24	4
体	13	敏捷度	12			20	3
		筋力	6	1		20	3
心	9	生命力	3	4		20	3
		知力	7	2		18	3
		精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4	アルケミスト	1
フェアリーティマー	3		
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
パラライズミスト			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	8	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ボーンベスト	筋力	回避力	防護点	
盾		16	0	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 9	12	7	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	7	20										
ファルシオン	2H	18		2d+ 8	10	7	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	6	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 5	2d+ 7	2d+ 7	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭	トーチメット	明りをともす
耳		
顔		
首	奴隷の首輪	ミストキャッスルにおける奴隷の証
背中		
右手		
腰		
足	華美なる宝石飾り	光4、土4、炎4、水4、風4、闇4
その他		

装備品		説明
左手		

<p>その他メモ</p> <p>生まれたその時に己の角によって母を失い、父に虐待され続けた青年。死別した為に母の温もりを知らず、父によって大怪我をしたこともある事から家族の暖かさを知らない。唯一、友と呼べるのはたまたま拾った宝石から不慮の事故で呼び出された妖精だけ。ただ楽しい事を教えて、共に過ごしてくれた妖精との一時だけが彼の心の支えだった。しかしその一時も妖精を用いての報復を恐れた父親によって、宝石を捨てられた事によって終わってしまう。その時、怒りのあまり初めて自分の意思で異体化、涙を流しながら暴れ、彼は自身の家を出て行った。父親は泣きながら殴りかかる我が子の姿を見て、ようやく自身がなんの罪も無い子供を妻を亡くした悲しみのはけ口にしていたという自身の犯した過ちに気付いたが全てが後の祭り。少年は10歳という幼さでなし崩しに世界に飛び出し、二度と親の元へ帰ってくる事はなかった。そして野生児顔負けの放浪の旅の末、彼は18歳になり紆余曲折の果てにミストキャッスルに足を踏み入れる事になる。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

