

キャラクター名 神崎 千雅 プレイヤー名

| シンドローム | バロール | ワークス |    | カヴァー  |     |
|--------|------|------|----|-------|-----|
| オプション  | バロール | 年齢   | 15 | 性別    | 男   |
| 覚醒     |      | 衝動   |    | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自     |      | 経験   |    | 邂逅    |     |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0   | 0    | 0    |    |     | 0   | 行動値    | 11 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 4   | 0    | 3    |    |     | 7   | 戦闘移動   | 16 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 32 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉  |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----|--|-------|---|-------|---|
|     |  |       |   |       |   |

  

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |

  

|        |   |        |  |
|--------|---|--------|--|
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: |  |
|--------|---|--------|--|

| スキル名   | SL             | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--------|----------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★              | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:    | 非オーヴァードのエクストラ化 |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト  | 0              | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:    | コスト分のHPで復活     |      |       |    |     |    |      |    |
|        | 1              |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    | 1              |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
|        | ★              |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |

最近身長が伸びてきた高校生。  
 ヒーローものが大好きだった過去がある通りに、UGNIはぜったい正義、FHIは絶対悪。  
 死ぬなんて考えは毛頭なく、ジヤーム化は「悪いやつになるもの」と考えている。  
 ちょっとバカ。好きな色は赤で、悪いやつは「やっつける」。