キャラクター名: ”ドMの”エィム

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	14歳
冒険者Lv	3	経歴	師と呼べる人物がいる。		
経験点	250		異種族の街で育った。		
			大きな挫折をしたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	14	1		21	3
		敏捷度	6	1		13	2
体	8	筋力	7	1		16 + 2	3
		生命力	12	3		23	3
心	6	知力	2	2		10	1
		精神力	10	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

かばう	IB36 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル（緑）		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
おっぱいデリンジャー 射程10m、装填2、習熟なしのため必筋+10。胸の谷間に収納している。	1H	11	1	2d+ 7	10	4											
ふとももデリンジャー 射程10m、装填2、習熟なしのため必筋+10。太ももものあたりに収納している。	1H	11	1	2d+ 7	10	4											
おしりデリンジャー 射程10m、装填2、習熟なしのため必筋++10。ヒップホルスターに収納している。	1H	1	1	2d+ 7	10	4											
ナイフ 射程10m、腰の後ろに鞘がある。	1H投	1		2d+ 6	10	6	1										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 7	12	6	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -1	9

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	inヒーリングポーション
背中	ガンベルト	弾丸12発
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ(小) OP:ﾀﾞｹﾞｻ	
その他	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	inスカーレットポーション

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

「アタシ、エィム！　好きなことは痛いこと！」
「みんなの前に立って、魔物さんたちにいっぱいぶってもらうんだぁ！」
「ぶたれたらアタシ、ゾクゾクしちゃうの！　あー、早く魔物さんに会いたいなぁー」
「それじゃぁみんな、よろしくね！」

＜一般技能＞
学生（スカラー）3：魔法使いになるために勉強をしてた。
肉体労働者（レイバー）2：街一番の力持ちだったので重宝された。
踊り子（ダンサー）2：曲に合わせてゆらゆらしてた。最近は回るのがお気に入り。

＜概要＞

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
”ドMの”エィム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
＜ＲＰ用アイテム＞	○□□○□□
ビーズの指輪	○□□○□□
ゴーグル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
＜消耗品＞	○□□○□□
保存食　1週間分（激辛）	○□□○□□
保存食　1Ｗｅｅｋ（超辛）	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
ライトスティックx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
	○□□○□□
潜行弾	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード　緑Bx7	○□□○□□
マテリアルカード　緑S	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
魔晶石2点x6	○□□○□□
	○□□○□□
＜売却品＞	○□□○□□
サーペンタインガン	○□□○□□
	○□□○□□
＜消耗品＞	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
マテリアルカード　緑Bx4	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
マッサージ代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□