キャラクター名: ミム・メモ・ルル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	知らん
冒険者Lv	3	経歴	記憶がない		
経験点	1600		予知夢を見たことがある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	2		24	4
		敏捷度	8	1		21	3
体	0	筋力	1			1	0
		生命力	14	4		18	3
心	13	知力	5	2		20	3
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1	ミスティック	2
レンジャー	2		
バード	2		
アルケミスト	1		
ライダー	3		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

ディフェンススタンス	IB37 p		p
スローイング	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビッド		
モラル		
騎獣強化		
HP強化		
攻撃阻害		
ヴォーパルウェポン		
怒涛の攻陣 I		
幸運は富を授ける		
幸運は勝ち戦を授ける		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	4	1
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	9	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	軍事徽章	
背中	先魁の印	
右手		
腰	スローワーベルト	ヒーリング
足		
その他	スローワーベルト	アウェイクン

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

「ぷぉん♪」
「……」
「なんだ、やんのかコラ」

森に住んでいたグラスランナー、興味本位で人に付いていったら冒険者になってた。
いまいち考えが読めず、妙な能力も持っていたりと不思議の多い少女。
乗っているのはどう見ても切り株だが魔導バイクらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミム・メモ・ルル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ミスティックロッド	○□□○□□
騎獣契約書：魔導バイク	○□□○□□
リペアパッチx2	○□□○□□
ポーションボールx6	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜x2	○□□○□□
ミスティックオーブ	○□□○□□
スパイクチェーン	○□□○□□
太陽のランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
マテリアルカード赤：Bx10	○□□○□□
ミメル楽団	○□□○□□

所持金	預金・借金
1472 G	G

名誉アイテム	点数
名誉点事業：ミメル楽団	50
事業に追加	30

名誉点 所持 94 /合計 174