キャラクター名
クラリッサMk-2

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	秘密結社			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	30	30	9	8	6	6
ボーナス	10	10	10	3	2	2	2
クラス修正	2	3	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	12	13	12	4	2	2	2

HP	165
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬馬剣	至近	-1	26	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	バトルスーツ					17			
補助	ブラッドバックラー					11			
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			13	0	12	0	2	14	17
スキル			2	32	2	7	7	2	
その他	バーサーク、コンシール、ドッジムーブ			15	7				
総計(右)			14	73	22	36	9	13	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			7 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リムブーストメタル	
リムブースト：リフレクス	

現在重量：	2
最大重量：	60

所持金：

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	1							
効果：								
ドッジムーブ１	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								

ゲッシュ：女王への誓い
インセンサブル取得。

いろいろと半端な感じに…

命中：14+7D6(オーバードライブとコンシールアタック込)
攻撃《ファストセット》《ディスアピア》+《シャドウブレイド》《ストラグルスラッシュ》
一回目：73+30+6D6+5D6=103+11D6(Cなら防御魔防を０)
二回目：103+13D6(Cなら防御魔防を０)

回避：15+3D6+7(ドッジムーブ)

両手武器型に変更。…まあMk-2だし、イメージチェンジということで…

メル＝ニコルによって作られたガイズゴーレムーつで、セカンドウィンド３巻にて登場しているクラリッサ(ガイズゴーレム)(以後一号機)の姉妹機。
本来は後の計画で利用されるために、一号機の戦闘データをもとに強化されルード達の行く手を阻むつもりだったのだが、メル＝ニコル本人の敗北により研究所と一緒に廃棄されていた。
が、研究所の機能は生きていたためそのまま強化製造が実行されメル＝ニコルによる指示も無いまま生まれることとなった。
そのため目的もなくただ自身の安全と生活のために動くことに重点が置かれている。
とはいえ、元は潜入用の機体なので少しクールな女性程度には意思疎通が可能。