

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	121歳
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自(効果)	冒険者(錬金術師)			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	9	11	7	16	7
ボーナス	3	2	3	3	2	5	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	4	3	5	2	7	2

HP	37
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	7	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	9	7	4	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション×4 (ホルダー内)	
野菜×5	

現在重量: 10
 最大重量: 10
 所持金: 440
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の【HP】を[3D+CL×3]回復する							
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果:	対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えた場合[衰弱(SL)]を与える							
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	その判定を【知力】判定に変更する							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	対象が受ける予定のダメージを0にする							
マジカルハーブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	シナリオ開始時にMPポーション3個獲得する							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【精神基本値】+3							
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HP・MPの回復アイテム・スキルに+2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

パリス同盟領内のある森にある集落で生まれる。冒険者である親と共にちょっとした冒険(ただの見学程度)をしたことがある。20歳になったときに不老のエルダナーンとして”周期の護り手”(集落における祭事の役職、もちろんオリジナル)となる。以後100年、完全な箱入りとして旅人からの知識といったものしか外の世界を知らない。100年後、新たな周期の護り手に代替わりしたので冒険者への憧れから旅にでる。キルディア共和国の”無限の砂漠”に興味を持って向かった先で、ある部族のシャーマンの儀式を見ることになる。そのとき何故か部外者である彼女の腕にも刺青が現れていた。争いの元となりがねないため、刺青を隠して現在はキルディア共和国には近づかないようにしている。

性格は温厚で世間知らず。家名は名のならない(というかまだ考えてないだけ)