

キャラクター名
エモア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
38 編み物	何かを編んでいた。誰かのためだったのだろうか。何を編んでいたんだろう。マフラーが手袋かセーターか……指は編み方を覚えていて、毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。入ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、残っている。
28 愛犬	「この地図、どこかで見た記憶がある。…そう。かつて、生きていた頃見たはずだ。なんせ、この地図のある町の名前を君たちは知っている。
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローゼ	対抗	3 ①②③④⑤	(恋人になったよ！インダアア)
ピエネッタ	独占	3 ①②③④⑤	
トレイル	信頼	3 ①②③④⑤	
カナタ	信頼	3 ①②③④⑤	
テスラ	対抗	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このパーツを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
頭		毛糸のマフラー		オート			たからもの。ふわふわのマフラー。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		何かのパーツ		オート			たからもの。バルキリーだったもの。
胴		にくへび		オート	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1