

キャラクター名
エルヴィナ・アルバスロード

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	1810		恥ずかしい癖を持っている 自慢できる二つ名を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	11	26 + 1	4
		敏捷度	8	7	22 + 2	4
体	15	筋力	5	8	28 + 2	5
		生命力	2	4	21	3
心	8	知力	5	1	14	2
		精神力	10	2	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	8		
エンハンサー	11		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器の達人	IB31 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
テイルスイング	2125 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
練体の極意	IB33 p		p
インファイト	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
フェンリルバイト	
バルーンシードショット	
ヴォーパルウエポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	14	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	15	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾 ドラゴンテイル使用時のみ	1H#	1	1	2d+ 15	12	18	11										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
リッパーナイフ アイテム欄で価格管理	1H投	5		2d+ 15	9	16	5										
チェーンネット	1H投			2d+ 15		16											
チェーン&ウェイト				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	警戒の瞳	危険感知+2
耳		
顔		
首	子熊の爪	マッスルベアーの効果筋力+B3にする
背中		
右手	宗匠の指輪	価格は所持品に
腰	多機能ブラックベルト	
足	ティスグレイサーガジェットアスタリアの涙	勇者の証(技)の効果を持ち、ガン攻撃にたいして精神抵抗ができます
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
エルヴィナ・アルバスロード 渾名はエヴィー ナイトメアだが角一本あったのだが現在は根本からポッキリと折っている。 基本能天気で笑顔が絶えない。人懐っこく誰とでも話す。 戦いが特殊で髪を練技により尻尾の様に扱って戦う。	□□□□⑤
母は生まれた時に、父は理解があったが死んでスラムで暮らしていた。が、そこで角が目立ち迫害を受けて街から逃げ出す。 そして逃げ出した先で出会ったのがリルドラケンの冒険者でその者に保護されリルドラケンの村に済むことになる。 その者はエヴィーに戦い方を教えてくれた(戦闘スタイルは彼のモノ)	□□□□⑩
が、その数年後に冒険中に行方不明になり、彼を探すためにエヴィーは保護下から抜けて冒険者となり今に至る	□□□□⑮
リルドラケンの冒険者から「明るい考え」を覚えてもらったことがあり、かなりポジティブになっている。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

キャラクター名
エルヴィナ・アルバスロード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□□□□	〇□□□□□
冒険者セット	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
スカウト用ツール	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
マナチャージクリスタル(3点)x5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
魔晶石(3)x36	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x30	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
宗匠の指輪x11	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x7	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
疾風の指輪x7	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x7	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
救命草x5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
魔香草x10	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x10	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
魔香水x7	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
アウェイクンポーション	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
陽光の魔符0.5Kx10	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x10	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
陽光の魔符1.5Kx5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
月光の魔符0.5Kx12	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x10	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
月光の魔符1.5Kx5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数x5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードAx22	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
赤 残数x20	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードSx6	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
赤 残数x5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
保存食（一週間）x2	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
残数(一日分)x14	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
英雄-アルハイム-ブロマイド	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
ターシャの弾丸x5	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
ブレードスカート	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
運命モラルシエル	〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□

所持金 87572 G 預金・借金 G

名誉アイテム	点数
蜥蜴の尾	10
子熊の爪専用化	50
アステリアの涙専用化	50
ブラックベルト多機能化	20

名誉点 所持 515 /合計 645