

キャラクター名  
リティア=セペル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女性	年齢	22歳
冒険者Lv	7	経歴	知り合いに生き返った人がある		
経験点	2230		商売を手伝ったことがある 師と呼べる人物がいる		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	5	3	27	4
体	6	敏捷度	6	2	3	21	3
		筋力	6	7		19	3
心	5	生命力	5	3		14	2
		知力	6	1		12	2
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
レンジャー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
挑発攻撃	225 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
バークメイル			
ヴォーパルウェポン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	風車の盾		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア 必要筋力-2 専用化 魔化	1H両	18	0	2d+ 11	10	11	23										
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 10	10	10	15										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 12	12	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 10	12

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	光のアミュレット 「アンデッド」からの回避・生命抵抗・精神抵抗+1
背中	ウェポンホルダー
右手	巧みの指輪 器用+1/破壊で器用+13
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	韋駄天ブーツ 移動力+5
その他[専用化]アルケミーキット	賦術補助/HP+2

装備品	説明
左手	俊足の指輪 敏捷+1/破壊で敏捷+13

その他メモ	自動失敗
ritia seper	チェック
冒険者としてはあまり有名でない、斥候と薬師の両親の下に生まれる。	□□□□⑤
元来のんびりとした性格で、荒事とは無縁に育てられたが、14歳の頃に大怪我をし、治療魔法を受け、その感覚に惚れ込む。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
以降、ただ回復魔法されたい！ という欲求のままに、不向きながらファイターを志した。	□□□□㉗
ウォーリーダーの師に巡り合い、とりあえず耐えることについては結構ガチガチに叩き込まれたらしい。	□□□□㉚
なお、魔法などに関する適性は全くない。練技ですら上手く扱えなかった模様。	□□□□㉞
	□□□□㊱

