キャラクター名: シャーリィ・ストルフィア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	0		有名人の友達がいる(いた)		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	11			18	3
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	8			15	2
心	7	知力	6			13	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	2	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
遺跡の地図	○□□○□□
携帯食料(1日分)x2	○□□○□□
本(魔力保存法？)	○□□○□□
トラップストーン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 831 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

[剣の加護/運命変転]ゲーム内時間の一日に一回使う事が出来る
行為判定・ダメージ等の2d6の出目を反転させることが出来る
例：2d6を振り[1][1]だった場合、[6][6]になる。
片方だけの出目を変えることは出来ない

ある勇者と旅をしていたが生き別れになっている、彼を探して今日もさまよい続ける

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟