キャラクター名
パチ美（パレジナ・チル・美知子98世）

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女神
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	英雄			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	12	27	22	11	33	12
ボーナス	12	4	9	7	3	11	4
クラス修正	3	1	3	0	1	0	0
他修正	4					3	
能力値	19	5	12	7	4	14	4

HP	266
MP	170
フェイト	15

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビーストバインド	至近	-2	18				0	
左手	翼の盾					9	0	3	
頭部									
胴部	ミラージュクローク				0	8	0		0
補助	巨人の手袋				0	5	0		0
装身具	餌パック								
能力値			5	0	12	0	14	16	24
スキル	ｽﾀｲﾙ:ﾔｴｶﾞｷ ﾌｧｲﾃｨﾝｸﾞﾛｳ ｻﾎﾟｰﾄｻｰｳﾞｧﾝﾄ ｺﾝﾊﾞｯﾄﾏｽﾀﾘｰ ﾋｭｰｼﾞｴｯｼﾞ ｼｰﾙﾄﾞﾊﾟﾘｰ		9	7	2			-3	
その他	サーヴァント騎乗時		2		3				25
総計(右)			14	25	17	22	14	16	49 m
総計(左)			16	7					
総計(両)			14	25					
ダイス数			7 d	2 d	5(+2)				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	37	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボディビルディング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力と精神に[+1]							
スマッシュ	1	5	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに＋[CL x 10]する。							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	白兵攻撃のダメージに＋[装備している「種別：盾」の重量]する。							
シールドパリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定の達成値に＋2する。							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を[SL x 20]点回復する。あなたが未行動だった場合、行動済にはならない。							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	-	シナリオ1回	
効果：	すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数に＋1する。							
アームズロジック：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した武器を使用した命中判定に＋1Dする。							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに＋【筋力】する。							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに＋[SL x 4]する。							
ファイティングロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に＋[SL＋1]する。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に＋1Dする。							
アームズマスタリー：鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した武器を使用した命中判定に＋1Dする。							

初期取得スキル：バッシュ2、バイオレントアタック、エナジーフロウ2
ゲッシュ：威風の誓い、女王への誓い《ライドマニューバ》、名声の誓い（ハイランダー）

スマッシュ
ラッシュ
エナジーフロウ

バッシュ　5D
ハイパーゲイン　＋筋力（18）
ハイボルテージ　＋20
シールドスラム　＋8
ヤエガキ　5D
サーバント　1D
ホーズマンズエッジ　1D
レイザーシャープ　1D
アイアンフィスト　＋精神（12）

GHアリーナ　2D

武器　18+7（ヒュージエッジ）　25
25+18+20+8+12

キャラクター名：パチ美（パレジナ・チル・美知子98世）

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セルフヒーリング	1	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：HP回復を行う。【HP】を[CL x 10]点回復する。								
エナジーフロウ	5	-	ダメージロールの直前	-	自身	-	メインプロセス1回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。[SL x 5]点以下の任意の【MP】を消費する（最低1）。消費した【MP】1点につき、その攻撃のダメージに+1する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エナジースクイーズ	3	-	エナジーフロウ	-	自身	-	シナリオSL回	
効果：《エナジーフロウ》と同時に使用する。《エナジーフロウ》の効果の「消費した【MP】1点につき、その攻撃のダメージに+1する」を「消費した【MP】1点につき、その攻撃のダメージに+2する」に変更する。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	-	防御中1回	
効果：あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスを全て回復する。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージに＋[精神]する。								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神】に＋2する。								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：防具のクラス制限に関わらず装備することができる。								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：回避判定に＋1Dする。								
インテリジェンス	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：判定の直前に使用する。その判定に＋2Dする。								
アブストラクター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：プリプレイに装備、あるいは携帯している武器からひとつ選択せよ。ただし、マジックアイテムの武器は選択できない。選択した武器に「種別：魔導剣」を追加する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
ツインギミック	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：取得する際に武器の「種別」からひとつを選択せよ。あなたが装備している「種別：魔導剣」の武器の「種別」に《ツインギミック》で選択した「種別」を追加する。								
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：あなたが装備している「種別：魔導剣」の武器の重量に＋3、「攻撃力」に＋7、「行動修正」に－3する。								
ホースマンズエッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	-	魔導剣装備、騎乗	
効果：武器を使用した命中判定に＋「SL＋1」、ダメージに＋1Dする。								
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣使用	
効果：武器を使用した命中判定に＋1Dする。								
コールサーバント	1	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：サーバント（重量0）を取得する。サーバントを所持している間、攻撃のダメージロールに＋（SL）Dする。サーバントはシーン終了後消滅する。								
マスターテイマー	1	-	セットアップ	-	自身	-	シーンSL回	
効果：《コールサーバント》を使用する。								
ライドオン	5	-	コールサーバント	-	自身	-		
効果：《コールサーバント》と同時に使用する。サーバントに騎乗した状態になり、移動力に＋（SL x 5)する。								
ドッジサーバント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：サーバントを所持していれば、自身の回避判定の達成値に＋（SL＋2）する。								
サポートサーヴァント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：サーバント携帯時、命中判定に[SL+2]								
スタイル：ヤエガキ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「種別：鞭」の武器を使用した攻撃の命中判定の達成値に+2、ダメージに+（SL）Dする。このスキルを取得した場合、他の《スタイル：～～》を取得できない。								
戦鬼	1	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：フェイトを3点消費する。《バッシュ》をMPを消費せずに3回使用する。								
異才：ナイト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								

キャラクター名
パチ美（パレジナ・チル・美知子98世）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時。攻撃のダメージに＋【移動力】する。								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中判定、回避判定に＋1Dする。								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗	
効果 :メジャーアクション終了後に使用。【器用】判定で命中判定を行い、その判定に＋1Dする。ダメージは[（SL）D+CL×3]の貫通ダメージとなる。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に＋1Dする。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 交渉や説得などの【精神】判定に＋1Dする。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に＋３								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に＋３								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に＋３								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に＋３								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に＋３								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【最大HP】に＋CLする。《インテンション》と同時に取得できない。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に＋1Dする。								
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定の達成値に＋1する。騎乗時のみ有効。								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に＋３								
ウェポンチェンジ	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力基本値に＋３								
インサイト	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								