

キャラクター名  
レミリ・ガーレム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			16	2
敏捷度	9			15	2
筋力	2			16 + 1	2
生命力	3			17	2
知力	5			15	2
精神力	7			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	1		

戦闘特技		魔力撃	IB39 p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	4	20										
ヘビーマイス	2H	15	1	2d+ 5	12	4	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 1週間	○□□○□□
テント (4人用)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	250	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	7	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他能力増強の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔