キャラクター名

サイガ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	【絶望】
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
埋葬	貴女は土の中へ埋められていく。手足を包んでいく椛が冷たくやがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて顔さえも。あなたは土の下へと。
殺戮の天使	人を殺すことを教えこまれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら褒めてもらえるだろうか。
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦め。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと……希望なんて……あるわけがない

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（小さなアンデット）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エルテルトルケ	憧憬	3	①②③④⑤	
おにく	依存	3	①②③④⑤	
ササチヨ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ハングド	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値はマイナスに達していても最大行動値まで回復して良い
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	銃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用して良い
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃１を行なって良い
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。砲撃or射撃に対してのみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+1全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃１
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1　攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1。（最低０）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		ハムスターのアンデッド		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	0	0	妨害1