キャラクター名: ミリ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	幼女	年齢	8
冒険者Lv	8	経歴	今でも使うキメ台詞を持っている		
経験点	2780		大きな嘘をついている(いた)		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	6		24 + 1	4
		敏捷度	7	7		20	3
体	5	筋力	11			16	2
		生命力	6	3		14	2
心	12	知力	11	2		25	4
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7						
マギテック	2						
スカウト	8						
エンハンサー	1						
バード	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
精密射撃	218p		p		p
両手利き	223p		p		p
魔法収束	227p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	9

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 11	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 11	11	6											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 11	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2　魔法の武器	1H	1	2	2d+ 13	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	6											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品		説明
頭	ディスプレイサーガジェット	指輪敏捷
耳	マギスフィア小	タゲサ
顔	ひらめきメガネ	
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション
背中	マギスフィア大	クリバレ　ヒルバレ　エクスプローザーエイド
右手	指輪（器用）	
腰	ガンベルト	
足	マギスフィア小	ソリバレ
その他	ガンベルト	

装備品		説明
左手	指輪（器用）	

その他メモ

両親には愛されて育っていた・・・・っという嘘をついている家出幼女

歪んだ愛を理解し、なおかつ許容できなくなった

自分から家を出て、冒険者となり、遠くまで離れようと考えた。年齢や見た目から冒険者登録させてもらえないんじゃ、などと懸念していたけどそうでもなかったことには本人も驚いていた

家族を捨てて家でした幼女。自信は子供の自覚はあるが、ある程度割り切ってるつもり（偶に思い出したり、やっぱり人肌が恋しくなる事がある）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミリ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
ミアキス語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
モラル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
地下都市遺跡調査員と顔見知り(5)	5				
765プロと知り合い	10				
花のエンブレム	20				
				名誉点 所持 525 /合計 560	

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
弾丸12発x14	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
スニャイム	○□□○□□	○□□○□□
楽器	○□□○□□	○□□○□□
運命楽譜（モラル）	○□□○□□	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□	○□□○□□
保存食１週間分x5	○□□○□□	○□□○□□
保存食合計x15	○□□○□□	○□□○□□
1点魔晶石x18	○□□○□□	○□□○□□
2点魔晶石x10	○□□○□□	○□□○□□
3点魔晶石x9	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+２x3	○□□○□□	○□□○□□
5点消魔の守護石x2	○□□○□□	○□□○□□
花のエンブレム	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
1点魔石しょうひうにx6	○□□○□□	○□□○□□
3点魔石しょうひうにx2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
3点マナチャージクリスタルx2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
指輪器用	○□□○□□	○□□○□□
指輪知力x4	○□□○□□	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□	○□□○□□
魔符＋1消費	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
熱狂の酒消費	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 15757 G

預金・借金 G