キャラクター名

トト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	【人形】
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【ケーキ】	
【甘い唇】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの		3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		手鏡		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される（最低1）
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がクレーブを3こ所有してAW使用は、所有数最初10ではなく0から開始。あなたはカウントをクレーブを3こ失ったD6/2(小数切り上げ)の時所有数分の数だけ「マニューバ使用1回分」、同じ戦闘内でそれぞれまたはカイミンゴ「使用」できない（使用後はカウントを1増加する）。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1