

キャラクター名
猿崎 影

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	大学生
オプション		年齢	19	性別	♂
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	46 %
出自	兄弟	経験	永劫の別れ	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	2	1	0	4	4	11	行動値	22
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	22
精神	3	0	0			3	戦闘移動	27
社会	1	0	0			1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	11r+7		2		
ナイフ	射撃	2r		2		
インフィニティウエポン	白兵	11r+7		14		
装甲悪鬼		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
リーサルシャイン	
インフィニティコロナ	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:実験体	P	N		
:城山 霊	P 信頼	N 隔意		
—	P 連帯感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果:								
R:ハヌマーン	2	2	リアクション					
効果:								
先手必勝	5	-	常時					
効果:	行動値+[Lv×3]							
電光石火	3	3	メジャー/リアク					
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個							
空疾る爪	3	4	オート				120↑	
効果:	判定後に使用。達成値に+10。複数回使用可能(効果は累積する)。シナリオLv回							
鉄風乱舞	1	3	メジャー					
効果:	攻撃力+【肉体】							
一閃	1	2	メジャー					
効果:	全力移動後白兵攻撃を行う							
マシラの如く	3	5	メジャー				80↑	
効果:	攻撃力+[Lv×10]。判定ダイス-5個							
ライトスピード	1	6	マイナー				100↑	
効果:	メジャーを2回行う。C値+1							
切り払い	1	1	リアクション					
効果:	このエフェクトを組み合わせるとドッジできる							
影の武器<インフィニティウエポン>	5	3	マイナー					
効果:	攻撃力[Lv+6]の武器を作り装備する							
原初の青<形状変化:剛>	5	4	マイナー					
効果:	シーン中攻撃力+[Lv×2]							
原初の赤<炎の刃>	5	3	メジャー					
効果:	攻撃力+[Lv×2]							

メモリー
 ・弟(故)(大塚 操次)
 ・UGN嵯峨崎支部
 ・ツータイム
 計経験点45点

FHのウロボロスシンドロームオーヴァード製作実験の被験者だったがUGNに助け出された。実験ナンバーはNo.17だった。弟も被験者だったが失敗作だった為殺処分されてしまった。影自身も失敗作のためウロボロスの「他のシンドロームのエフェクトをコピーできる」という能力しか扱えず「他人のレネゲイドに干渉する能力」と「影を操る能力」が使えなかった。しかし、幾つもの修羅場を経て、最近になってようやく「簡単なレネゲイド消去」と「自分の中のレネゲイドに限るウロボロスシンドローム能力の干渉」ができるようになった(エフェクト:尾を食らう蛇)。影が処分されなかったのは研究者達にも特定不明の謎の因子(リーサルシャイン)があったため。UGNに救い出された影はUGNチルドレンとして活動していたがその身体能力や希少なシンドロームにより徐々に頭角を現し、ついには若くしてUGN支部長にまで上り詰めた。影は現在大学に通っているが2重の生活に難儀している。

戦闘時は<形状変化:剛>と<道化の出し物>を組み合わせると黒い騎士に変化する。作る武器は大体大太刀。たまに両刃直剣になったり槍になったり鎌になったりする。

実経験点679点

