

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	18	15	8	8	8	9
ボーナス	7	6	5	2	2	2	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	8	6	2	2	3	4

HP	90
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヴォウジエ	至近	-2	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	6	0	3	8	13
スキル						13	4		
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)					5	16	7	6	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*5	
HPポーション	
枕	

現在重量: 0  
 最大重量: 22  
 所持金: 2715  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM: 斧	★		常時					
効果:	斧の命中ダイス+1個							
フットワーク	3		常時					
効果:	頭、胴末装備時、白兵攻撃+SL*2.回避+SL							
スラッシュブロウ	1		DR直後					
効果:	ダメージ+SL*2D(2): シーン1回							
ワンオンワン	★	3	SA					
効果:	※ 決戦状態化							
ラストブロウ	2		DR直後					
効果:	決戦: ダメージ+SD*3D(6): シーン1回							
デュエルファイト	1		マイナー					
効果:	決戦: 白兵攻撃の命中+1D、ダメージ+SL*2							
エキサイトバトル	2		常時					
効果:	決戦: ダメージ+SLD							
サバイブ	4		常時					
効果:	頭、胴末装備時、物理防御+SL*2+5、魔法防御+SL							
チャンピオン	★		※					
効果:	シナリオ中戦闘不能にならなかった場合、アフタープレイでCL*500G獲得							
ギフト	★		判定前					
効果:	シナリオ1回のみ、判定に+2D							
オピニオン	1							
効果:								
アスレチック	1							
効果:								
トレーニング: 筋力	1							
効果:								

メモ欄

