

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	1r+1	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
コネ: 要人の貸し	
コネ: 情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
Dロイス: 触媒	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: メジャーアクションの対象が自身以外のみ発動可能。対象をシーン(選択)、射程を視界に変更。HPを20点消費する。対象は拒否可能。1シナリオに1回。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 出目の一つを10に変更。1回の判定に1回使用可能。1シナリオにLv回。								
盲目の羊	5	3	オート	至近	単体	自動		
効果: 判定ダイスを-(Lv+1)。1ラウンドに1回。								
アタックボーナス	5	3	メジャー	-	-	対決		
効果: 攻撃力+Lv×3。1シーンに1回。								
力の霊水	2	4	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: ダメージロールを+LvD。自身を対象にできない。1ラウンドに1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

攻撃&支援&妨害のサポーター型

- 長所
- ・ 1シーン1回きりの攻撃力固定値20の白兵攻撃をバブかデバブで命中させる。
  - ・ 妖精の手が3~4回使用できる。
  - ・ クライマックス時、味方の白兵PC 例: キュマイラのフルパワーアタックを載せたシーン攻撃&視界攻撃を先制攻撃で発動させる。
  - ・ 味方のダメージロールを増加させる。
  - ・ 至近に限り、相手の判定ダイス6~7個減少。

- 短所
- ・ 基本判定ダイスが1なのでダイスを減らされると攻撃できない。
  - ・ 自分PCの攻撃が命中するとは限らない。
  - ・ 自身の能力の大部分はオートエフェクトなので重圧を喰らうと無能化。