

キャラクター名  
リアン・ハーデルゲンデ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	102
冒険者Lv	2	経歴	引き籠っていたことがある		
経験点	0		一族最後の生き残りである 優しさに目覚めた		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			16	2
体	12	敏捷度	6			17	2
		筋力	6			18	3
心	9	生命力	7			19	3
		知力	17			26	4
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	2		

戦闘特技	魔法拡大/数		226	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値			4 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣@バスタードソード	1H両	17		2d+	3	10	4	17									
ドレイクの魔剣@バスタードソード	2H	17		2d+	3	10	4	27									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
人形(Sサイズ)	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
非常食一週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	460	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	17	51	2d+	4 3	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ(フード付き)	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
一般技能：ノーブル5Lv  
それなりに位の高いドレイクの一族の最後の一人  
父と母は、100年くらい前に亡くなった、それは同じ蛮族の陰謀だったそうで、それ以降彼女の領地では、人族とも、蛮族とも交流を断っている状態だった、彼女は、父と母のことについては昔からよく聞かされてきたが、何故かそのことを恨むことができなかった(この時から片鱗は出ていたのかも)  
一族の血を途切れさせることは不味らしく、彼女はほとんど領地から、家から出ることもなく育った、家を読んだり、魔法を学んだり、剣術の稽古をしたり、移る季節を眺めているのは、楽しかったが何か物足りなさも感じていた、そんな生活を90年ほど続けていたある日、彼女たちの領地に紛れ込んできた人族(冒険者だったらしい)により、その物足りなさの答えは見つかった、彼はこう言った、「人生には驚きが必要で、それが無ければ、心が先に死んでいく、だから俺は冒険をする、驚き、つまり「未知」を見るために」、その言葉に彼女は感銘を受

自動失敗	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕