

キャラクター名 3度目の正直さん白兵バージョン プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプション		年齢		性別		
覚醒	渴望	衝動		闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅		自らの半身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	3		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
千の剣(3+7+8)	白兵	9r+3		12		侵蝕値6/C値8 ペネトレイトすると侵蝕+3、ダイス-1、装甲無視
サポートデバイス (100↓)						自分の【感覚】判定ダイス+10個
サポートデバイス (100↑)						自分の【感覚】判定ダイス+12個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
	P	N			
	P	N			
伽藍南雲	P 信頼	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アーマークリエイト	3	2	マイナー		自身	自動		
効果: シーンの間、装甲値[5+LV*2]の防具を作成装備する								
インフィантиウエボン	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: シーンの間、攻撃力「LV+7」の白兵武器を作成								
光の舞踏	★	2	メジャー/リアクション			白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で振ることが出来る。								
サポートデバイス	5	6	セットアップ			自身	80↑	
効果: このラウンドの間、【感覚】を使用した判定ダイスを[LV*2]個する。シナリオ3回まで。								
ペネトレイト	★	3	メジャー			白兵		
効果: 装甲無視。ただしダイス-1個する。								
神の眼	★	1	リアクション			知覚		
効果: ドッジを知覚で可能。								
コンセントレイト: エンハイ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV (下限値7)								
カスタマイズ	3	2	メジャー/リアクション			白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する								
光芒の疾走	1	1	マイナー		自身	自動		
効果: 戦闘移動する。離脱を行える。1シーンLV回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

彼は孤独を愛していた。彼は馴れ合いを嫌った
 そんな彼は変わるきっかけをえた。一人の存在と出会って
 彼はその存在を自らの半身と思った。その存在もそれを否定はしなかった
 だが、その半身をも失った
 彼は空虚な存在となりかけた
 だが、それを半身が許さないことを彼は知っていた
 だから、彼は空虚を抱いたまま、今も動き続ける
 半身のよく紡いでいた「己の成す事を成す」ために