キャラクター名: セタ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	ご想像にお任せ	年齢	1
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	12		30	5
		敏捷度	15	33		58	9
体	11	筋力	4	18		33	5
		生命力	5	19		35	5
心	13	知力	5	31		49	8
		精神力	6	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
フェアリーテイマー	10		
レンジャー	11		
エンハンサー	2		
バード	6		

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔力撃	227 p		p
命中強化	2124 p		p
牽制攻撃	224 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

サモンアニマル	
ララバイ	
サモン魚	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	17	21	17
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	アステリアの護り+1			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	22	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード+1 エレメンタルブレイドと同等の能力を持っている	1H両	13	1	2d+ 19	9	18	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	58 m	174 m

回避	防護点
2d+ 22	4

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

色付き（黄色：正義）

〆神速剣
特殊抵抗/抵抗時、ダメージ1/4に軽減
15Mの直線上にいる対象全員に
『威力25+追加ダメージ』のダメージ（軽減不可）をあたえます。これは一度使うとその戦闘では使えません。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟