キャラクター名: エル＝スフィア

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	恥ずかしい癖がある		
経験点	0		奇妙な予言をされたことがある		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	4	2		12	2
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	4	1		12	2
心	14	知力	6	1		21 + 1	3
		精神力	2	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
装飾品MP	50
名誉点 所持	30 /合計 80

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔法石　5点x5	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の指輪　知力	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

幼い頃に魔法の名家に養子に迎えられる。厳しい教育と生まれ持った才能で魔法の技術を伸ばすが、厳しい教育が嫌になり家出を決意。ずっとそばにいてくれた従者に引き止められるも、最後はエルの言うことを理解し、家での手助けをする。その後魔法の才能を活かし冒険者になる。
前髪をいじる癖がある。
将来の夢は素敵なお嫁さんになること

少し内気だが夢見がちな少女である

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟