キャラクター名: モードレッド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	4	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	1570		大怪我をした事がある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16 + 2	3
		敏捷度	10	2		20 + 2	3
体	13	筋力	5	2		20	3
		生命力	2			15	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	4	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 7	10	8	24										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
普段着上x2	○□□○□□
普段着下x2	○□□○□□
下着x3	○□□○□□

保存食（一周間分）	○□□○□□
	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

所持金 2756 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
盾の専用化	50

名誉点 所持 26 /合計 76

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ

【概要】
　王を目指す少女騎士。
無造作な髪をぎっくらばんに後でまとめ上げ、透き通る様な碧眼と、常に勝ち気な笑みを浮かべた口元が特徴的な少女。
　スカウトであるが派出な服装は赤色系のものを好み、しかし別にお洒落が好きというわけでもなく、動きやすさを重視する傾向がある。
動きやすさ重視の為か普段着は基本露出が高め。
　そんな普段着とは裏腹に戦闘では全身を覆うような金属鎧で身を固めるスタイルを好むが、その様な装いでもスカウトとしての機動力は殺されることはなく、高機動かつ高耐久、そして両手持ちの剣により高火力を有した優秀な戦士。
　ただし、その性格には非常に難がある。

【性格】
　粗野で男性的な口調で話し、性格は自信過剰でかなり好戦的。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟