												スキル	名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
葉隠 斬る	生 (は	がく	れ ざん	んざ)											ワーディ	ング	*	_	オート	視界	シーン	/ 自動	_	
															効果: 非オーヴァードのエキストラ化									
シンドロー	. /.		\ヌマ-			ヮー	-クスし	GNI-	-ジェン	៸トB カ '	ヴァー	茶屋	の店	主	リザレク	フト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	_	1	/ヌマ-	-ン_		<u> </u>	- #^								効果:					コスト分の	HPで復活	i		
オプショナ	ル					4	齢			性別		男			コンセントレイト ハ	ヌマーン	2	2	メシ゛ャー	_	_	_		
覚醒		犠牲 衝動				b		殺戮		初期侵食率		34 %		9,	効果:				(シンドローム)		_ v (下限値	[[]	是蝕2)	
		11 m 0 ++ 47 m										+			影走 y)	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
出自		山奥の村経験				Į.				邂	返				効果:			戦闘移重	する。シーン		上走行や		る等が可能	ង
	其才		本値 ワークス		ボーナス E		成長	成長 他修正		能力値		HP 28		8	一閃		1	2	メシ゛ャー	武器	_	対決		
肉体		2	0	, . <u>.</u>	1	•	~~	פיוטו		3		 動値	1		効果:		《白兵》	〉[全力移	動]の後に攻撃で	可能。攻擊				
感覚		2	1		2					5		57 iE 長備時)	1		疾風迅		1	3	メシ゛ャー	-	1 体		ピュア	<u> </u>
精神		2	0		0					2		移動	1				て、誰に	も追いつけない ・					ドッジを行えない 	。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用でき -
社会		2	0		0					2		移動		4	残像		2	3	リアクション	至近		対決		
		_													効果:	《回避》ラワ		中に戦闘和	多動、全力移動 -	、離脱を行	テったとき	に使用可。	ドッジの	ダイスを+[LV×2個]
	体			感覚				精神				社会					★							
技能		修正	_			修』	_	支能		修正	技能		SL (修正	効果:				1					I
白兵	1		射		1			R C	1		交涉		_											
回避	2		知	覚	3		_	意志			調達		1		効果:			1		1			T	T
運転:		芸術:				知識				情報:U(3N	1												
運転:		芸術:			知識			-	情報:				効果:				T	1				I		
運転:		芸術:					知識:		_	情報:														
運転:			芸術:			知諳					情報:				効果:				T					T
運転:			芸術:				知識				情報:													
武器·	コンオ	ί	能力	力 命中値		G値 攻撃力		射程		F.K		- 			効果:			I		1	1			I
日	本刀		白兵	5 5 3 7		3	5			じして忍	て忍者刀として使っている													
一閃+コンセント	\/\+E	3本刀	白兵	兵 3r		3 5									効果:						1	T		
															*B.									
															効果:						I	T		
D+	具		/II-147	3± CD		1 1 1 1 1	仁私				. T				<u></u>									
P/J	只		価格	装甲		避	1丁劉			•	メモ				効果:									
					+																			
													<u> </u>											
所持品																								
	きびし					ロイス																		
煙玉								対象 感情(pos) 感情(neg) タズ 消費																
手裏剣								春日 恭二 P 執着 N 嫌気																
釒	鎌						_	ウサギ支部長 P 信頼 N 脅威																
	村長 P 懐旧 N 悔悟																							
	クロエ P 好奇心 N 恐怖																							
	十六夜 紅斗 P 連帯感 N 無関心																							
							$\perp \mid \perp$	P N																
							$\perp \mid \perp$	P				N												
最大財産P: 6 残り財産P: 1																								
							最大財産P: 6 残り財産P: 1																	