キャラクター名	プレイヤー名
ブラン	

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
陵辱	
水	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イツキ	友情	3	①②③④⑤	
ジェマ	恋心	3	①②③④⑤	
シムナ	独占	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹と互いに対話判定
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		マニュピュレーター		ラピッド	2	0〜1	移動妨害1+転倒
腕		なにかの絵本		オート			
		なにかの宗教本		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。1回の攻撃に対して1度のみ使用可。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。移動1。移動させた対象の現在行動地を2減らす(移動妨害されても減る)。
サブクラス		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない味方すべてに狂気点1点を加える。舞台上の全存在は、各 自パーツ4つを選び、損傷させる。レギオンは全滅。