

キャラクター名
矢尾 燐

プレイヤー名

| | | | | | | | |
|--------|-------|------|------------|-------|----|----|----|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 年齢 | 性別 | 男性 |
| | キュマイラ | | | | | | |
| オプション | | | | | | | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | | 0 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 4 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----------------------|
| 黒の肉体 | | 0 | 1 | | | G値+3D <イージスの盾> 装甲値17 |
| 殴打 | 白兵 | 6r+4 | | 19 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----|--|-------|---|-------|---|
| | | | | | |

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|--------|---|--------|--|
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | |
|--------|---|--------|--|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 2 | | | | | | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 鋼の肉体 | 1 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: HP[(LV*2)D+肉体]回復し、暴走以外のバステをすべて回復 | | | | | | | | |
| イージスの盾 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: G値+(LV)D | | | | | | | | |
| 剛身獣化 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | ピュア | |
| 効果: シーンの間攻撃力+ [LV*2] 装甲値+[LV*3] | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動する。シーンLV回。エンゲージや縛鎖の影響を受けない。 | | | | | | | | |
| オリジン:ミネラル | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン中、装甲値+[LV*2] | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 攻撃力+ [LV+8] G値+1 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|