

キャラクター名  
グレイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
<特殊>妹	大切な妹がいた気がする。そいつは今はどこで何をしているのだろうか？
<特殊>懺悔	後悔ばかりをしていた。きっと助けようとしてくれたあの少年達に謝りたい。
<特殊>ESP兵器	少年達に似た存在に出会った。今度こそ優しくしようと思っていた。けれど、そいつらは見えないほどの速さで、命を奪っていった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		無茶		オート			基本1破損で、行動・攻撃・切断判定を振り直す
		負けない心		オート			自身の対話判定の出目+1
		足掻く		オート			狂気点振りなおし時、出目+1
		無限解体		ダメージ	0	自身	自身の攻撃が当たったとき、所持する攻撃マニューバをダメージタイミングに変更して使用してもよい。
		死神		オート			白兵の出目+1
		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を付与
		殺劇		オート			同カウントに姉妹が攻撃した同対象に対して、出目+1、ダメ+1
		刹那		オート			自分以外はラピッド、ジャッジ使用不可
		必中		オート			出目6の時、任意部位選択可能
		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃の出目を6にし、振りなおし不可にする
		冥王		オート			レギオンの〜〜〜（効果はない。）
		失敗作		オート			攻撃判定と切断判定+1、BP終了とターン終了にパーツ1破損
		屍人の流儀		ジャッジ	基本		基本1
		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバをラピッド化
		単独戦攻		オート			2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		眠い瞳		オート			BP中破損時+2 リミッター
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断