キャラクター名
ヨシカ・チャン4号

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ネヴァーフ			**境遇**	大切な人
出自（効果）	よみがえり			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	20	8	8	7	21	6
ボーナス	8	6	2	2	2	7	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	3	3	3	7	2

HP	120
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌	至近	-2	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			8	0	3	0	7	6	14
スキル	《アダマント》					3			
その他	《イミューンウェイト》								2
総計(右)			7	20	0	30	7	2	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 25	所持金： 400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：作成時に物理防御力+3								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果：【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、あなたが行う攻撃ダメージロール-1D。この効果はマイナーアクションで解除するまで持続								
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：《ディフェンダー》を同時に使用することができる。								
ブラインドサイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：貴方、および貴方の所属するギルドメンバーがエネミー識別に成功した場合、その対象のエネミーに対して、貴方が行う攻撃ダメージロールに+[(SL)D]する。								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：取得時に「長剣」「両手剣」「槍」「斧」を選択する。選択した武器での命中判定に+1D								
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。1シナリオに1回まで使用可。								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果：そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果：「装備部位：両」の武器を装備しているときのみ使用可。受けるダメージにー[武器攻撃力/2]する。1回のメインプロセスに1回使用可。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：【HP】を[CL×10]点回復する。1シナリオ1回まで使用可。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果：対象にカバーを行う。この時、行動済みでもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済みにならない。(すでに行動済みの場合は、行動済みのまま) 1回のメインプロセスに1回使用可能。								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスもすべて回復する。1シナリオ1回まで使用可。								
ネバーギブアップ	1	14	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：取得には《ダイアナザーデイ》が必要。貴方のHPを【最大HP】まで回復する。1シナリオに1回まで使用可。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：取得には《ディフェンダー》5が必要。【魔法防御力】にも《ディフェンダー》の効果を与える。								
エングレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：プリプレイにあなたはEPを取得する。EPの初期値は[SLx3+1]となる。クライマックスフェイズ終了時にEPが0になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCになる。また、シナリオ終了時、あなたが得たEPはすべて失われる。								
アンデッドライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果：あなたが戦闘不能になった直後に使用する。あなたの戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済みとなる。ただし、あなたはEPを3点消費する。1シナリオに1回使用可能。								

※ヨシカ・チャン4号はセイガ・ニャン1号と合体して究極巨大ロボとなるのだ!!

出自：アースラン

成長：ボルテクス、範囲攻撃、アックスアデプト

◆ゲッシュ：守護の誓い
恩恵：いつでも宣言できる。シーンに登場しているキャラクターひとりを選択する。そのシナリオの間、選択したキャラクターに《カバーリング》を使用できる。この《カバーリング》は「コスト：0」となり、メインプロセスで何度でも使用できる。
制約：[恩恵]で選択したキャラクターが攻撃の対象になった場合、選択したキャラクターに必ずカバーを行わなければならない。
天罰：あなたはカバーを行えなくなる。

キャラクター名
ヨシカ・チャン4号

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	
効果：《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》を「射程：20m」に変更。1シーンにSL回使用可能。ただし、このスキルによって移動はしない。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：スキルのリアクションとして行う【精神】判定に＋1Dする。								
ネイティブファイターへ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：アースランの出身者である。このスキルを取得する際、【最大HP】か【最大MP】のどちらか選択せよ。選択した値に+5する。《フォーリナー》と同時に取得できない。								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【最大HP】に＋CLする。《インテンション》と同時に取得できない。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：基本能力値をひとつ選択し、選択した能力値を＋3する。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」に変更する。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【基本筋力】【基本器用】【基本敏捷】に+1する。 体の一部、全体が機械でできていることを示す。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								