

キャラクター名	プレイヤー名
ヨシカ・チャン4号	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	ネヴァーフ			境遇	大切な人
出自 (効果)	よみがえり			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	20	8	8	7	21	6
ボーナス	8	6	2	2	2	7	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	3	3	3	7	2

HP	120
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌	至近	-2	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
	能力値		8	0	3	0	7	6	14
スキル	《アダマント》					3			
その他	《イミュンウエイト》								2
	総計(右)		7	20					
	総計(左)				0	30	7	2	14
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3		3	+ 2 d	
トラップ解除	8		8	+ 2 d	
危険感知	3		3	+ 2 d	
エネミー識別	3		3	+ 2 d	
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d	
魔術判定				+ d	
呪歌判定				+ d	
錬金術判定				+ d	

現在重量 :	0	所持金 :	400	預金・借金 :	
最大重量 :	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果 :	作成時に物理防御力+3							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果 : 【物理防御力】に+[SL×3]する。ただし、あなたが行う攻撃ダメージロール-1D。この効果はマイナーアクションで解除するまで持続								
フルディフェンス	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果 :	《ディフェンダー》を同時に使用することができる。							
ブラインドサイト	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果 : 貴方、および貴方の所属するギルドメンバーがエネミー識別に成功した場合、その対象のエネミーに対して、貴方が行う攻撃ダメージロールに+[(SL)D]する。								
アームズマスタリー : 斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果 :	取得時に「長剣」「両手剣」「槍」「斧」を選択する。選択した武器での命中判定に+1D							
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果 :	【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。1シナリオに1回まで使用可。							
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果 :	そのメインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。							
ウェポンガード	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果 : 「装備部位 : 両」の武器を装備しているときのみ使用可。受けるダメージに-[武器攻撃力/2]する。1回のメインプロセスに1回使用可。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果 :	【HP】を[CL×10]点回復する。1シナリオ1回まで使用可。							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果 : 対象にカバーを行う。この時、行動済みでもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済みにならない。(すでに行動済みの場合は、行動済みのまま) 1回のメインプロセスに1回使用可能。								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果 :	【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスもすべて回復する。1シナリオ1回まで使用可。							
ネバーギブアップ	1	14	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果 :	取得には《ダイアナザーデイ》が必要。貴方のHPを【最大HP】まで回復する。1シナリオに1回まで使用可。							
マジックディフェンダー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果 :	取得には《ディフェンダー》5が必要。【魔法防御力】にも《ディフェンダー》の効果を与える。							
エンブレイブド	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果 : プリプレイにあなたはEPを取得する。EPの初期値は[SL×3+1]となる。クライマックスフェイズ終了時にEPが0になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCになる。また、シナリオ終了時、あなたが得たEPはすべて失われる。								
アンデッドライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果 : あなたが戦闘不能になった直後に使用する。あなたの戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1点まで回復する。あなたが未行動だった場合、行動済みとなる。ただし、あなたはEPを3点消費する。1シナリオに1回使用可能。								

※ヨシカ・チャン4号はセイガ・ニャン1号と合体して究極巨大ロボとなるのだ!!

出自 : アースラン

成長 : ボルテクス、範囲攻撃、アックスアダプト

◆ゲッシュ : 守護の誓い
恩恵 : いつでも宣言できる。シーンに登場しているキャラクターひとりを選択する。そのシナリオの間、選択したキャラクターに《カバーリング》を使用できる。この《カバーリング》は「コスト : 0」となり、メインプロセスで何度でも使用できる。
制約 : 【恩恵】で選択したキャラクターが攻撃の対象になった場合、選択したキャラクターに必ずカバーを行わなければならない。
天罰 : あなたはカバーを行えなくなる。

