キャラクター名: 迫水主水

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢	？？	性別	男性
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	義理の両親	経験	平凡への反発	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	1			2
社会	1	0	1			2

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	3		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+1	1	9		
渇きの主	白兵	5r+1		6		CT-2　コスト8　HP20回復
100%	白兵	8r+1				CT-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
応急キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ー	
効果：	ＣＴ値－Ｌｖ							
渇きの主	5	4	メジャー	至近	単体	白兵	ー	
効果：	:このエフェクトを組み合わせた攻撃は装甲値を無視する。　また、命中時に使用者のＨＰを「Ｌｖｘ４」回復する。ただし、この攻撃は素手でなければならない							
獣の力	3	2	メジャー	至近	単体	白兵		
効果：	攻撃力　＋LV×２							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	-	ー	
効果：	そのシーンの間素手のデータを変更する　種別「白兵」技能「白兵」命中０攻撃力を＋「Ｌｖ＋８」　ガード値１射程至近							
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	-	ー	
効果：	被攻撃時攻撃が必中の代わりに装甲値を＋「Ｌｖｘ１０」する							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	-	ー	
効果：	そのシーン中対象に攻撃する際攻撃力を＋「Ｌｖｘ３」する。これは全体攻撃などには適応されない							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ＵＧＮ小町支部に所属するＵＧＮエージェントの一人
ＵＧＮチルドレンからの出身で、チルドレン以外のエージェントに対してはあまりいい感情を持っていない。
とても無口でありいつも深めに帽子をかぶっているため表情が見えない。
戦闘では一撃離脱戦法を得意とする。
現在は小町支部に移動　班長として部下を持つ立場となり色々と性格や考え方を改めている。
戦闘では先陣を切って突撃しそのまま敵の攻撃を弾く戦法になり，以前よりも友人と呼べる間柄も増えたため色々と丸くなっている

変更点１（８／30）ターゲットロック　破壊の爪　２＞３　渇きの主３＞４　知識０＞３