

キャラクター名
青海遙(あおみ・はるか)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | モルフェウス キュマイラ | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 16 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 37 | % |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 保護者 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 50 |
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:海洋学 | 1 | | 情報:UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|------|----|-----|----|--------------------|
| 【神性武装・Ⅳ】 | 白兵 | 7r+4 | 14 | 0 | | 《シールドクリエイト》で作成。 |
| (エル) | 白兵 | 7r+4 | 16 | 0 | | ↑100%未満時、←100%以上時。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 情報収集チーム | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| [Dロイス] 賢者の石P | | N | | |
| 青海航 | P 幸福感 | N 悔悟 | | |
| 桐生嚙矢 | P 遺志 | N 悔悟 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|---|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| イージスの盾 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ガード値に+(LV)D10する。 | | | | | | | |
| 軍神の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 対象にカバーリングを行なう。このカバーリングによってあなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回まで。 | | | | | | | |
| 鋼の肉体 | 3 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | [(LV)D10+【肉体】]点のHPと暴走以外のバステを回復する。 | | | | | | | |
| 巨人の生命 | 3 | 3 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 最大HPに+[LV×5]する。修得時に基本侵蝕値に+3する。 | | | | | | | |
| シールドクリエイト | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | シーンの間、武器を作成・装備する。(データは下記) | | | | | | | |
| 成分分析 | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 元素や性質を把握する | | | | | | | |
| 万能機具 | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 日用品を作り出す | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

UGNの研究施設で育った少女。
性格は礼儀正しく真面目で温和。
また、ほとんどを研究施設の中だけで生活しているため外の世界の事象に疎く、天然な一面を見せることもある。
7歳の時、レネゲイト関連の事件に巻き込まれて瀕死の重傷を負いUGNに保護される。
その後、UGNとFHが共同で行った蘇生実験によって心臓に賢者の石を埋め込まれ、オーヴァードとして覚醒した。

=====

PL:律
性別:女 年齢:16
コードネーム:碧盾の守護者《ザドキエル》
シンドローム:モルフェウス/キュマイラ
ワークス/カヴァー:UGNチルドレンA/高校生

【肉体】 7 <白兵> 4/ <回避> 1
【感覚】 2
【精神】 1 <RC> 1/ <意志> 3/ <知識:海洋学> 1
【社会】 2 <情報:UGN> 2

【最大HP】 50 【基本侵食率】 37%