キャラクター名: シリュー・ドラッヘ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	騎兵	性別	♂	年齢	30
冒険者Lv	4	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	190		大切な人と生き別れている		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	3		23 + 1	4
		敏捷度	3			17 + 1	3
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	11			19	3
心	5	知力	6			11 + 1	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
探索指令		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 7	10	6	20										
スピア	2H	15		2d+ 8	10	6	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

フェイダン地方出身のシャドウの兵士。
アイヤール帝国軍ディルフラム潜入部隊として破壊工作に従軍していた。
部隊は無事？ディルフラム正規軍に見つかり、壊滅。
重傷を負いつつも、命からがらアイヤールまで逃げ延びた。
その後、療養を兼ねて、ザルツへ武者修行に出る事を許される。
常識はあるが、頭がやや固く、蛮族は正直嫌い。もちろんアンデッドも魔神も嫌い。

全力攻撃/金属鎧A/頑強/スピアA/金属鎧S/防具の達人/マルチアクション/…

19:50>Kurushima< #シャドウの騎兵
19:50[takashi_macros] Kurushima -> 【ＳＷ２キャラクターメイキング】 種族：シャドウ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シリュー・ドラッヘ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【常備品】
冒険者セット
スカウトツール
食料(1週間分)x2

【騎獣】
ホース

所持金 2557 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 32 /合計 32