

機体名 カンタンドMR

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	4
ランク	N
機体知識レベル	2

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	カンタンド	38	5		4	4
変形後			3	-2	7	
改造	使用P:		2		1	3
その他修正						
機体合計 (変形前)		38	7	0	5	7
機体合計 (変形後)			5	-2	8	

武装コスト合計	
メモリ	520
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避 (変形前)	回避 (変形後)
0	-2
2d+	2d+

現在のデッキ

武装																
名前		ランク	容量	移動	チャージ	レザ	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン		N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F		解説: 初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は3つのうち、最大のものを使用する														
		N	0	○	○	○	○		0			0	2d+	0	0	
✖ ✖ ✖ ✖ ✖ ✖		解説:														
オンディーヌ (連続)		N	170	○	○	○	○	両用	1-3	複数	射撃	-1	2d+	4	12	
A B C D E F		解説:														
オンディーヌ (狙撃)		N		○	○	○	○	両用	4-7	単体	射撃	0	2d+	1	12	
A B C D E F		解説:														
リアクティブアーマーN		N	20	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
A B C D E F		解説: 1つのダメージを2分の1 (切り捨て) にする														
テンペスト		N	140	○	○	○	○	両用	6-12	複数	戦術	2	2d+	20	1	
✖ ✖ ✖ ✖ ✖ ✖		解説:														
オフィーリア (長剣)		N	170	○	○	○	○	同一	1	単体	白兵	1	2d+	1	16	
✖ ✖ ✖ ✖ ✖ ✖		解説:														
オフィーリア (接続剣)		N		○	○	○	○	両用	1	接続4	白兵	-2	2d+	6	2	
✖ ✖ ✖ ✖ ✖ ✖		解説:														
ランス		N	110	○	○	○	○	同一	1	直線2	白兵	-2	2d+	1	10	
A B C D E F		解説:														
ランス		N	110	○	○	○	○	同一	1	直線2	白兵	-2	2d+	1	10	
A B C D E F		解説:														
ランス		N	110	○	○	○	○	同一	1	直線2	白兵	-2	2d+	1	10	
A B C D E F		解説:														
		N		○	○	○	○						2d+			
✖ ✖ ✖ ✖ ✖ ✖		解説:														
													2d+			
A B C D E F		解説:														
													2d+			
A B C D E F		解説:														
													2d+			
A B C D E F		解説:														
													2d+			
A B C D E F		解説:														