

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	21	13	19	7
ボーナス	2	2	2	7	4	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	2	9	5	8	2

HP	44
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	8	7	7
スキル									
その他									5
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	2	4	8	6	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 15
 最大重量: 22
 所持金: 0
 預金・借金:

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
毒消し	
常用馬	
MPポーション	
HPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
シックネス	2	6	ダメロル	20	単体	自動成功		
効果: 衰弱(2) 1Rに1回								
デイメア	1	7	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 2D+5の貫通ダメージ								
マジックフォージ	2	3	ダメロル		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法ダメに「2×2」D								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定に+1D								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 範囲化、2×2体に変更								
ソウルブレイカー	5		パッシブ					
効果: デイメアにダメージ+15								
リゼントメント	1						シナリオ1回	
効果: ダメージ+50								
トレーニング:精神	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								
トレーニング:知力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基礎 デイメア 3D+9 ダメージ6D+23 コスト7
 ダメージ直前 フォージ ダメージ+4D コスト3 シーン1回
 ダメージ直前 シックネス 衰弱2 コスト6 ラウンド1回
 ムーブ マジブラ 範囲4体 コスト3