キャラクター名: リルム・シュガー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	9	経歴	負けず嫌いと評されたことがある		
経験点	1330		親の顔を知らない		
			大きな勘違いをしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	4		16 + 2	3
		敏捷度	6	2		12	2
体	8	筋力	7	7		22 + 2	4
		生命力	8	4		20	3
心	9	知力	6	7		22 + 2	4
		精神力	9	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
プリースト/リルズ	7		
スカウト	7		
レンジャー	3		
セージ	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
精密射撃	218 p		p
マルチアクション	2125 p		p
射手の体術	2121 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	12	11	13

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	11	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 12	10	13	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
矢（12本）	○□□○□□
銀の矢x6	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	1

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定＋2
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定＋1
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟