

キャラクター名  
Mr.ゲーム&ウォッチ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち(53)	「お前が寂しくないように、ずっとファイター達と一緒に——」
演奏(54)	最後に奏でられるのは、希望か絶望か。
お菓子	創ることを、愛していたからこそだった。
研究所	自分達は、かつて確かにそこにいたらしい。
宣誓	故に、捨て去ったのだ。己の業を。
善悪の真理	可能性を、潰させやしない！

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	2	3
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リュカ	依存	0 ①②③④⑤	
クッパ	恋心	0 ①②③④⑤	
マルス	対抗	0 ①②③④⑤	
ゲーム?	愛憎	0 ①②③④⑤	
ロブ	友情	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0~1	自身以外の使う「アクション」マニューバのコストを0にしてよい。
メインクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自分のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		オクトパス(完全捕食)		オート			射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が【攻撃判定値-5】以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただしシオンには無効)。
メインクラス		カラストーンビ(引き裂き)		オート		自身	【あご】【こぶし】の効果は「肉弾1+切断」となる。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ一つ、再使用可能にする。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで、対象は損傷した任意のパーツ1つの効果を使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを取得(修復可能)
サブクラス		数多の手管		オート		自身	自身が【うで】【あし】を使用する際、コストを-1する(最低0)。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ファイアアタック(ライトセイバー)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		壱空砲(サイゴラスター)		ラピッド	参照	0~2	射撃4 コストに行動値を1減らし狂気点+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの