

キャラクター名  プレイヤー名

リエーブ=ルドゥース

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	アルケミスト	性別	♀
称号クラス				年齢	15歳?
種族	レムレス			境遇	秘密
出自(効果)	犯罪組織			目標	財産

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	8	40	9	40	35
ボーナス	3	4	2	13	3	13	11
クラス修正	0	1	0	1	0	4	2
他修正							
能力値	3	5	2	14	3	17	13

HP	215
MP	249
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ハーブスタッフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハーブハット					2	2		
胴部	魔道服				-2	5	-4		-3
補助	ハーブリング					1	2		
装身具	メダルオブオナー								
能力値			5	0	2	0	17	5	8
スキル	軽トラック乗車時				-1d				5
その他	リムブースト・メタル、リムブースト・リフレクス					2	2	2	
総計(右)			4	5					
総計(左)			5	3	0	10	19	7	10
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	14	+1d		14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定	17			17	+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
▼装備中▼	ベルトポーチ
クラスアイテム:ヒーラー	ヒーラーバッグ
防壁のクリスタル	
防壁のクリスタル×2	ウェポンケース
錬金術士のクリスタル	
精製:ブーストロッド	
精製:クルセイダーガープ	
	ポーションホルダー
	蘇生薬
▽所持品▽	万能薬
異次元バッグ	万能薬

現在重量:	55	所持金:	10400	預金・借金:	
最大重量:	55				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。							
	★							
効果:								
プロテクション	5	3	DR後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	分類:魔術。対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	分類:魔術。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	分類:魔術。対象のHPを[3D+CL*3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加							
マグニフィケーション	1	5(6)	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果:	携帯している「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルは自身を対象に出来ない。この効果を望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。クリティカル:コスト0							
シンセサイゼーション	1	4(5)	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	1回のアクションで「種別:ポーション」のアイテムを2個使用することが出来る。また、「種別:ポーション」を使用するスキルでも、2個のポーションが使用可能となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	ヒールをイニシアチブプロセスで使用可能となる。							
アフェクション	1	-	DR後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	対象が受けるダメージを0にする。							
ポーションピッチ	1	2(3)	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果:	携帯している「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する。この効果を望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。クリティカル:コスト0							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。メインプロセス終了後に行動済となる。							
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果:	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	カバーリングと同時に使用する。カバーリングの射程を20mに変更する。							
アイアンハンド	1	-(1000G)	効果参照	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果:	所持金を1000G消費。対象が装備、所持しているアイテムが使用不可か破壊したときに宣言する。その使用不可または破壊を打ち消す。							
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	ホーリーウェポンやホーリーワードと同時に使用する。そのスキルに攻撃の命中判定に+1Dを追加する。							

livre : リエーブル : 野兎  
doux / douce : ドゥー、ドゥース : 「甘い」とか「柔らかな」 ヒトの性格に対して「優しい」とか「おとなしい」など

もの静かで優しい心を持つ少女。見た目はヴァーナの兎族に酷似している。妖魔の血を引いていることから、犯罪組織であった親に実験体として扱われついには精神体となってしまった過去を持つ。だが精神体となったことで脱出が容易となり、その組織での秘密を持ち出して逃げ出した。その後は自分の血を呪いながらも、救いを求めて神殿で従事している。今は目的も特になく、ただ毎日祈りを捧げ過ごしている。マイブームはアロマセラピーと小物作り。

ビジテーション5 コスト6  
↳ラース1、聖なる契約、魔道服  
↳ギルドキャッスル ビジテーションのLv+1  
25+2+10+5+(+5)⇒42+5

ディバインフォース コスト20  
↳聖なる契約、魔道服  
CL\*5+10+5⇒135

シーリィ1 コスト6

キャラクター名  
 リィエーブ=ルドゥース

プレイヤー名

所持品	
グレートHPポーション	
グレートMPポーション	
クーラーボックス	軽トラック 57/60
栄養ドリンク	アクアピット ×16
栄養ドリンク	栄養ドリンク ×15
清涼飲料水 --	清涼飲料水 ×15
清涼飲料水	野菜 ×10
蘇生薬 ×3	
強心丹 ×2	
ハイHPポーション ×3	
アクアピット ×4	
栄養ドリンク ×10	
清涼飲料水 ×10	
グレートMPポーション ×2 -1	
ルネスドリンク：赤 ×4 -1	
ポテンシャルポーション --	
デスポーション：魔族	
守護の呪符	
転送石	
ランチボックス	
野菜	
野菜	
野菜	
野菜	
野菜	
矢筒	
冒険者セット	
小道具入れ	
ロープ	
ランタン	
火打ち石	
祝福の花	
ドレスブック	
野営道具	
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャルドリンク	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ルネスドリンク：～～から[SL×2]個選択せよ。選択したアイテムを取得する。							
スペシャルポーション	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ポテンシャルポーションを1個取得する。							
アロマフラッド	1	-	メジャー	シーン	場面(選択)	知力	1/ナリオ	
効果：	対象に「種別：ポーション」のアイテムを使用する。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行なう。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プロテクションの効果に[+5+SL*3]する。							
ビジティション	5	6	DR前	20m	単体	自動成功		
効果：	分類：魔術。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に行く。その攻撃のダメージに+[SL*5]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。							
ディバインフォース	1	20	DR前	20m	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果：	分類：魔術。対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。							
パーミエーション	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果：	CL10以上で取得可能。物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
パリペイティア	1	-	判定後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	分類：魔術。対象が行なう判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	メインプロセスで複数回行なわれる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。							
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あなたが使用する《ビジティション》の効果に+[SL*2]する。また、その《ビジティション》は攻撃の対象の「分類」にかかわらず有効。							
メディカルルーン	5	3	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+[SL*5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
フォーメーション：アサルト	3	8	セットアップ	効果参照	効果参照	自動成功		
効果：	同じギルドのキャラクターの行動値+SL*3。ラウンド終了まで持続する。対象はこの効果を拒否できる。							
フォーチュンルーン	2	15	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少を行う「分類：魔術」と同時に使用する。その効果に+【幸運】する。							
リペアルーン	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果：	使用する際に装備、あるいは携帯しているアイテムからひつ選択する。選択したアイテムが破壊された場合、その破壊を打ち消し再び使用できるようになる。ただし、使用不可のアイテムや失われたアイテム、使用した「消耗品」などには効果はない。この効果は破壊を打ち消すが、ナリオ終了まで持続する。							
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	SL/ナリオ	
効果：	《ヒール》と同時に使用する。その《ヒール》の「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。							
キュアルーン	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	HP回復を行う「分類：魔術」と同時に使用する。その対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。							
聖なる契約	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ増加を行うアコライト・プリースト・パラディンのスキルの効果に+10する。							
慈愛の御手	1	-	DR後	視界	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果：	対象が受けるダメージを0にする。							
シーリィ	1	6	効果参照	20m	自身	自動成功		
効果：	対象が攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用する。その攻撃に+[SL*10]する。このスキルは自身を対象にできない。							
尊き覚醒	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果：	対象が戦闘不能になった直後に使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを30点にする。							
小さな奇跡	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	メジャーアクションで行う判定を行った直後に使用する。ダイスの目をひとつ6にする。							
オイントメント	1	100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果：	所持金を100G消費。対象が行なうあらゆる判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：G消費なし							



