キャラクター名: リィエーブ＝ルドゥース

プレイヤー名:

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	15歳？
種族	レムレス			**境遇**	秘密
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	財産

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	12	8	40	9	40	35
ボーナス	3	4	2	13	3	13	11
クラス修正	0	1	0	1	0	4	2
他修正							
能力値	3	5	2	14	3	17	13

HP	215
MP	249
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ハーブスタッフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハーブハット					2	2		
胴部	魔道服				-2	5	-4		-3
補助	ハーブリング					1	2		
装身具	メダルオブオナー								
能力値			5	0	2	0	17	5	8
スキル	軽トラック乗車時				-1d				5
その他	リムブースト・メタル、リムブースト・リフレクス					2	2	2	
総計(右)			4	5	0	10	19	7	10 m
総計(左)			5	3					
総計(両)			4	8					
ダイス数			2 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	14	+1d		14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定	17			17	+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
▼装備中▼	ベルトポーチ
クラスアイテム：ヒーラー	ヒーラーバッグ
防壁のクリスタル	
防塁のクリスタル×２	ウェポンケース
錬金術士のクリスタル	
精製：ブーストロッド	
精製：クルセイダーガーブ	
	ポーションホルダー
	蘇生薬
▽所持品▽	万能薬
異次元バッグ	万能薬

現在重量：	55		
最大重量：	55	所持金： 10400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
	★							
効果：								
プロテクション	5	3	DR後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 分類：魔術。対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 分類：魔術。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 分類：魔術。対象のHPを[3D+CL*3]点回復する。クリティカル：ダイスロール増加								
マグニフィケーション	1	5(6)	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果：携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルは自身を対象に出来ない。この効果を望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。 クリティカル：コスト0								
シンセサイゼーション	1	4(5)	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：1回のアクションで「種別：ポーション」のアイテムを2個使用することが出来る。また、「種別：ポーション」を使用するスキルでも、2個のポーションが使用可能となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ヒールをイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
アフェクション	1	-	DR後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が受けるダメージを0にする。								
ポーションピッチ	1	2(3)	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果：携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。この効果を望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。 クリティカル：コスト0								
カリキュレイト	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。メインプロセス終了後に行動済となる。								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果： カバーリングと同時に使用する。カバーリングの射程を20mに変更する。								
アイアンハンド	1	-(1000G)	効果参照	至近	単体	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：所持金を1000G消費。対象が装備、所持しているアイテムが使用不可か破壊したときに宣言する。その使用不可または破壊を打ち消す。								
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ホーリーウェポンやホーリーワードと同時に使用する。そのスキルに攻撃の命中判定に+1Dを追加する。								

liｕvre ：リィエーブル ： 野兎
doux / douce ：ドゥー、ドゥース ：「甘い」とか「柔らかい」 ヒトの性格に対して「優しい」とか「おとなしい」など

もの静かで優しい心を持つ少女。見た目はヴァーナの兎族に酷似している。
妖魔の血を引いていることから、犯罪組織であった親に実験体として扱われ
ついには精神体となってしまった過去を持つ。
だが精神体となったことで脱出が容易となり、その組織での秘密を持ち出して逃げ出した。
その後は自分の血を呪いながらも、救いを求めて神殿で従事している。
今は目的も特になく、ただ毎日祈りを捧げ過ごしている。
マイブームはアロマセラピーと小物作り。

ビジテイション５　コスト6
　└ラース１、聖なる契約、魔道服
　└ギルドキャッスル　ビジテイションのLv+1
25+2+10+5(+5)⇒42+5

ディバインフォース　コスト20
　└聖なる契約、魔道服
CL*5+10+5⇒135

シーリィ１　コスト6

キャラクター名
リィエーブ＝ルドゥース

プレイヤー名

所持品			
グレートHPポーション			
グレートMPポーション			
クーラーボックス	軽トラック　57/60		
栄養ドリンク	アクアピット　×16		
栄養ドリンク	栄養ドリンク　×15		
清涼飲料水　--	清涼飲料水　×15		
清涼飲料水	野菜　×10		
蘇生薬　×3			
強心丹　×2			
ハイHPポーション　×3			
アクアピット　×4			
栄養ドリンク　×10			
清涼飲料水　×10			
グレートMPポーション　X2　-1			
ルネスドリンク：赤　X4　-1			
ポテンシャルポーション　--			
デスポーション：魔族			
守護の呪符			
転送石			
ランチボックス			
野菜			
野菜			
野菜			
野菜			
野菜			
矢筒			
冒険者セット			
小道具入れ			
ロープ			
ランタン			
火打ち石			
祝福の花			
ドレスブック			
野営道具			
リムブースト・メタル			
リムブースト・リフレクス			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャルドリンク	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ルネスドリンク：～～から[SL×2]個選択せよ。選択したアイテムを取得する。							
スペシャルポーション	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ポテンシャルポーションを1個取得する。							
アロマフラッド	1	-	メジャー	シーン	場面(選択)	知力	1/シナリオ	
効果：	対象に「種別：ポーション」のアイテムを使用する。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行なう。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プロテクションの効果に[+5+SL*3]する。							
ビジテイション	5	6	DR前	20m	単体	自動成功		
効果：	分類：魔術。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に行う。その攻撃のダメージに+[SL×5]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。							
ディバインフォース	1	20	DR前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	分類：魔術。対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。このスキルはあなたを対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。							
パーミエーション	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	CL10以上で取得可能。物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
パリペイティア	1	-	判定後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	分類：魔術。対象が行なう判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。							
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	メインプロセスで複数回行なわれる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。							
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あなたが使用する《ビジテイション》の効果に+[SL×2]する。また、その《ビジテイション》は攻撃の対象の「分類」にかかわらず有効。							
メディカルルーン	5	3	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+[SL×5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
フォーメーション：アサルト	3	8	セットアップ	効果参照	効果参照	自動成功		
効果：	同じギルドのキャラクターの行動値+SL*3。ラウンド終了まで持続する。対象はこの効果を拒否できる。							
フォーチュンルーン	2	15	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	効果をダイスで求める「分類：魔術」に有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少を行う「分類：魔術」と同時に使用する。その効果に+【幸運】する。							
リペアルーン	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	使用する際に装備、あるいは携帯しているアイテムからひとつ選択する。選択したアイテムが破壊された場合、その破壊を打ち消して再び使用できるようになる。ただし、使用不可のアイテムや失われたアイテム、使用した「消耗品」などには効果はない。この効果は破壊を打ち消すか、シナリオ終了まで持続する。							
ヒールオール	1	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	《ヒール》と同時に使用する。その《ヒール》の「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。							
キュアルーン	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	HP回復を行う「分類：魔術」と同時に使用する。その対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。							
聖なる契約	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ増加を行うアコライト・プリースト・パラディンのスキルの効果に+10する。							
慈愛の御手	1	-	DR後	視界	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象が受けるダメージを0にする。							
シーリィ	1	6	効果参照	20m	自身	自動成功		
効果：	対象が攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用する。その攻撃に+[SL*10]する。このスキルは自身を対象にできない。							
尊き覚醒	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象が戦闘不能になった直後に使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを30点にする。							
小さな奇跡	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	メジャーアクションで行う判定を行った直後に使用する。ダイスの目をひとつ６にする。							
オイントメント	1	100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果：	所持金を100G消費。対象が行なうあらゆる判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：G消費なし							

キャラクター名
リィエーブ＝ルドゥース

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
リィエーブ＝ルドゥース

プレイヤー名

所持品			