キャラクター名

サーヤ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	可愛い人形が壊れて転がっている。手足が変な方向に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
ふとん	あったかい布団の中。うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあたたかい布団の中。でも目覚めているこの世界は□□□□□□いったいなんなのだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピノ	憧憬	3	①②③④⑤	
ミナ	対抗	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2、その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・発砲攻撃のみ可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		たからもの(人形)		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次アカウントで使うマニューバーつのコスト－1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
腕		射撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃＋2、連撃1。
腕		アンデットガン		アクション	3	1～2	連撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃。