

キャラクター名
キリト SAO&GGO

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	銃で打たれたことがある		
経験点	0		かつて従者がいた 特定の色を激しく嫌っていた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		19 + 2	3
体	7	敏捷度	7			16	2
		筋力	12	3		22 + 2	4
心	10	生命力	7	4		18	3
		知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/ヒューレ	3		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
魔力撃	1B39 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
高所攻撃		
チャージ		
騎獣強化		
HP強化		
超高所攻撃		
限界駆動		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エリュシデータ (ディフェンダー) SAOの剣	1H	12		2d+ 9	10	12	17										
ダークリパルサー (ディフェンダー) SAOの剣	1H	12		2d+ 9	10	12	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 6	9	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪
背中	
右手	能力増強の腕輪 知力
腰	ブラックベルト
足	
その他	能力増強の腕輪 器用

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 筋力

その他メモ	自動失敗 チェック
ヴァータ : 2d6+2d6+2d6 人間のやつ #1 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6) → 4[2,2]+8[3,5]+12[6,6] → 24	□□□□⑤
ヴァータ : 2d6+2d6+2d6 人間のやつ #2 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6) → 9[6,3]+7[6,1]+10[4,6] → 26	□□□□⑩
ヴァータ : 2d6+2d6+2d6 人間のやつ #3 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6) → 6[2,4]+7[6,1]+6[5,1] → 19	□□□□⑮
ヴァータ : 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 にんげん #1 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 11[6,5]+3[2,1]+12[6,6]+8[6,2]+10[6,4]+4[3,1] → 48	□□□□⑳
ヴァータ : 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 にんげん #2 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[3,3]+8[3,5]+11[5,6]+8[3,5]+10[4,6]+5[1,4] → 48	□□□□㉑
ヴァータ : 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 にんげん #3	□□□□㉕

