キャラクター名

サクラト　チサメ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
動く死体	
水	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カグラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
カミカゼ	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバを打ち消す
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定に+1してよい
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定「6」で個所選択
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバをラピッドで。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1+切断。　ﾜｷｻﾞｼ！
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			小さなアンデッド
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、判定の出目+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1