

キャラクター名 _____
 ベル

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	10歳くらい
冒険者Lv	6	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1040		臨死体験をしたことがある 忘れられない恐怖を体験したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2			9	1	ソーサラー	6		
敏捷度	6			13	2	スカウト	1		
筋力	2	1		13	2	セージ	4		
生命力	5	1		16	2	エンハンサー	5		
知力	10	2		25 + 2	4				
精神力	10	7		30	5				

魔法誘導	223	p
魔法収束	227	p
魔法制御	222	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

チックチック	
オウルビジョン	
ラビットイヤー	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 159 /合計 159	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ		
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧と盾				
鎧	ハードレザー	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草x7	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
知性の指輪x15	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
アウエイクンポーションx3	○□□○□□

月光の魔符 (+2) x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	9253 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 3	2d+ 8	2d+ 11	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 うさぎのピアス	聞き耳+2
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	
右手 指輪 (発動体)	魔法の発動体
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他 知性の指輪	壊すと+13

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	壊すと+14

その他メモ	自動失敗チェック
ハンドアウト1(笑):王族(忌子)	○□□□⑤
王族として生まれたものの、リーシャ(蛮族)に引き継ぎナイトメアとして生まれたために、生まれてすぐに捨てられたようだ。(「ようだ。」というのはGM次第で理由が変わるため。)	○□□□⑩
過酷な環境、普通ならばすぐに死ぬのだろうが、どういわけか、物心ついた時まで森で生きていた。	○□□□⑮
しかし、幼い子供が何事もなく生き続けられるわけもなく、死にそうになった事は何度もあった。(経歴2・3)	○□□□⑳
その影響もあってか、常識や考え方は一般とはかけ離れてしまっている。	○□□□㉕
森での生活は当然裕福とは言えず、栄養不足からか、体は小さく、華奢である。	○□□□㉙
しかし、魔法面で高い才能があり、体の小ささを魔法でカバーしている。	○□□□㉚
	○□□□㉞