キャラクター名

へしきり

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	26
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
うとうと	甘いまどろみ。目を覚まさなければならないけれど、布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。眠っては目覚めることにあったあの感覚。でも、この世界にそれはなく……。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど、画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
しょくだいきり	対抗	3	①②③④⑤	
やげん	対抗	3	①②③④⑤	
つるまる	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート			行動判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１（最低1）。
サブクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		バスケット		オート			荒野で見つけたお気に入りのガラクタを入れているバスケット。何が入っているかは……あなたしか知らない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１