キャラクター名
立花　響

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16歳	性別	女性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	12r+3	1	9		
	白兵	17r+3	1	28		＜スピードスター＞侵食値100　C値6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	クリティカル判定値ー[LV]する。下限値7。							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値を＋[LV*3]する。基本侵食値＋4							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。離脱不可。							
完全獣化	3	6	マイナー	自身	至近	自動	-	
効果：	シーン中[肉体]を使用したダイス＋[LV＋2]個。素手以外の武器装備不可							
エンジェルボイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	C値-1(下限値６)。判定のダイス＋[LV]。1R1回							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータの変更。攻撃力+[LV+8]G値+1							
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：	G不可。制限：シナリオLV回。カバーリングの際G不可。							
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	ダメージに＋[行動値]。制限：1シーン１回。このラウンドリアクション不可。							
空の楽器	★	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：	周囲の大気を無数の楽器やスピーカーに変える							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								