キャラクター名
?

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	助手
オプショナル		年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	40 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	1	0			6

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒	P	N		
起源種	P	N		
	P 執着	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果： ダイス目を10に変更　１シナリオLv回								
要の陣形	3	3	メジャー	視界	3体	-		
効果： 対象を３体に変更　１シナリオにLv回								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果： Ｃ値-1　ダイス＋[Lv×2]								
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果： 達成値＋[Lv×2]　購入判定には効果を発揮しない								
オーバードーズ	2	4	ﾒｼﾞｬｰ、ﾘｱｸｼｮﾝ	視界	-	-	100	
効果： エフェクトＬＶ＋2　１シナリオ１回								
領域の加護	4	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果： 攻撃力Lv*2								
ハンドリング	1	1	オート	至近	自身	自動		
効果： 知覚の達成値+Lv*3 アニマルテイマー使用不可								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+Lv								
オリジン：サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中　社会の判定+Lv*2								
夢の雫	5	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果： 対象の達成値+SL*2　R1回								
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 攻撃のダメージ+【SL+1】D								
	★							
効果：								
効果：								

物心着いた時には教団の孤児院に存在していた。
所属していた教団がUNGによって崩させられたらしい。
様々な奇縁の果てにPC4の助手として生きている。
現在は引き籠りながらネットで教団について調べたり調べなかったりしている。
外に出るときはそこら辺の動物にお願いする。