

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	7	33	25	12	15	8
ボーナス	5	2	11	8	4	5	2
クラス修正	0	1	1	3	1	2	0
他修正			2				
能力値	5	3	14	11	5	7	2

HP	99
MP	170
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部									
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	秘伝の腕輪					4	1		-1
装身具	真理の書								
能力値			3	0	14	0	7	19	10
スキル	フェイス：ブリガンディア				1				
その他	ドッジムーブ+イメーজボディ				9				
総計(右)			2	14					
総計(左)			3	2	25	10	3	17	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		2	13	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ボルシーチ料理	

現在重量： 0
 最大重量： 15
 所持金：
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1							
効果：								
エアリアルスラッシュ	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
ドッジムーブ	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
フェイス：ブリガンディア	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

グッシュ 《威風の誓い》
 回避判定に+1D6

《ファストセット》《ハイエキスパート》+《ディスアピア》《エアリアルセイバー》

魔術判定：13+6D6+1D6《エキスパート》+1D6《隠密+コンシールアタック》+1D6《真理の書》+2D6《エイミングフォージ(3/シーン)》=9D6(シーン三回は11D6。)

《風》属性魔術ダメージ：56+7D6+4D6=56+11D6

更にクリティカルでダメージを+10+5D6し、「防御魔防0扱い」と「バステのスキル回復不可」を追加。

攻撃時はヘキサロッドを適用。回避時のみダンシングナイフを適用。
 ナイフは御守りみたいなもので腰にぶら下げてる感じ？

コメント
 最近命中クリティカルと隠密にハマってるかもw
 色々と俊敏なイメージの魔術師。
 命中は9D(or11D)振れる！これならなかなかのクリティカル率では？
 回避も諸々込みで25+4D6とそれなりにできますよー。
 不遇され勝ちな風魔術とニンジャ魔術師を複合してみた。
 まあ如何せんダメージが…