

キャラクター名  
リーフ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	大失恋をしたことがある		
経験点	1500		苦手な動物がいる(いた) 自殺を試みたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		22 + 2	4
体	1	敏捷度	10	1		24	4
		筋力	5	1		7	1
心	11	生命力	12			13	2
		知力	4	2		17 + 1	3
		精神力	15			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 80 /合計 80	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 9	9	7	3										
ダガー	1H	3		2d+ 9	9	7	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3点)x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1885 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 9	2	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
グラスランナーの少女	○□□□⑤
グラスランナーにしては珍しく内気	○□□□⑩
怯え性でもありいまだに人族と暮らしてるコボルトでも怯えることがある	○□□□⑮
かつてそんな自分に優しくしてくれる人を好きになったが異性として見られてはいなかった	○□□□⑳
相手はこちらの好意も知らずあっさり結婚	○□□□㉑
ショックで何度か自殺未遂のようなこともしているが、運がいいのか未遂ですべて済んでいる	○□□□㉒
次の恋こそは成就させたい、とか思いつつも優しくされるとまた思わぬ人にコロっと惚れそうである	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕