キャラクター名: ダクト＝プロダスト

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	4			11	1
体	9	筋力	7	1		17	2
		生命力	6	2		17	2
心	10	知力	8	1		19	3
		精神力	6	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体化	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
Mカード緑Bx10	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□
ドライフルーツ	○□□○□□
ポーション	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
栄養カプセルx2	○□□○□□
魔かされた枝	○□□○□□
強く魔化された枝	○□□○□□
調理セット	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1756 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	3	6			
深智魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 57 /合計 57

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

かつて大嫌いだったものが今は好き、
罪を犯したことがある、
命を救われたことがある

とりあえず、ダメな人を見るとほおっておけなくなる、というか甘やかしたがるダメ従者

プレイ後キャラ
プレイ前に想定してたのとはだいぶ違うのになったｗ
ですぞ、ですな口調に、これこそが～の美学ですぞ、とか言う中々変な奴になりましたーｗ
プレイ前キャラ設定とちょうどいいところで折りあいをつけて、プレイしていきたいと思いますー
とりあえず、命を助けてもらったで、魔法使いに助けられてその人の言っていた美学という言葉とその口調をまねているという形でｗ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟